

Pytania i zadania do rozdziału 2

Pytania

1. Co oznacza skrót IDE? Opisz najważniejsze funkcje. IDE na przykładzie Code::Blocks, CodeLite lub NetBeans.
2. Wymień nazwy kilku niekomercyjnych, darmowych kompilatorów języka C++.
3. W jakim celu przeprowadza się debugowanie programu?
4. Jakimi cechami powinien się charakteryzować profesjonalny edytor kodu?
5. Co oznacza, że dany program należy do oprogramowania otwartego (ang. *open source*)?
6. Które IDE wspomagają nieodpłatnie programowanie aplikacji w C++, a także dodatkowo w językach HTML wraz z CSS oraz JavaScript i PHP?

Zadania

1. Zapoznaj się z kompilatorami języka C++ polecanymi przez B. Stroustrupa, twórcę C++, na jego stronie domowej: <https://www.stroustrup.com/compilers.html>.
2. Pobierz i zainstaluj pakiety MinGW i Cygwin w ich najnowszych dostępnych wersjach.
3. Pobierz i zainstaluj środowisko programistyczne Code::Blocks.
4. Zainstaluj środowisko CodeLite. Skonfiguruj wybrany kompilator i debugger (np. GNU GDB).
5. Zainstaluj Visual Studio Code wraz z rozszerzeniem Microsoft C/C++. Skonfiguruj wybrany kompilator i debugger.
6. Zapoznaj się z postanowieniami licencyjnymi środowiska Visual Studio Community.