

### **Zadanie 1:**

Napisz funkcję w JavaScript, która sprawdzi, czy podane słowo jest palindromem. Palindrom to wyrażenie, które czyta się tak samo od przodu i od tyłu, ignorując przy tym wielkość liter oraz znaki interpunkcyjne. Na przykład, "Kajak" i "A to kanapa pana Kota" są palindromami.

Funkcja `czyPalindrom` przyjmuje słowo jako argument, usuwa spacje i znaki interpunkcyjne, zamienia litery na małe, a następnie porównuje je z odwróconą wersją. Jeśli są identyczne, funkcja zwraca `true`, w przeciwnym razie `false`.

### **Zadanie 2:**

Napisz program, który obliczy sumę liczb parzystych w zakresie od 1 do 100 (włącznie) i wyświetli wynik na ekranie.

Program ten definiuje funkcję `sumaLiczbParzystych`, która przyjmuje dwa argumenty (początek i koniec zakresu) i zwraca sumę liczb parzystych w tym zakresie. Następnie program określa zakres od 1 do 100, wywołuje funkcję i wyświetla wynik na konsoli.

### **Zadanie 3:**

Napisz program w C++, który wczytuje dwie liczby całkowite od użytkownika i wyświetla ich sumę, różnicę, iloczyn i iloraz.

Ten program wczytuje dwie liczby od użytkownika, a następnie wyświetla ich sumę, różnicę, iloczyn i iloraz (jeśli druga liczba nie jest zerem). Program używa zmiennych, operacji wejścia/wyjścia (`cin` i `cout`) oraz prostych operacji arytmetycznych.

### **Zadanie 4:**

Napisz program w C++, który pobiera od użytkownika liczbę całkowitą i sprawdza, czy jest ona parzysta czy nieparzysta. Następnie program powinien wyświetlić odpowiedni komunikat.

Ten program prosi użytkownika o wprowadzenie liczby całkowitej, a następnie używa operatora modulo (`%`) do sprawdzenia reszty z dzielenia przez 2. Jeśli reszta wynosi 0, liczba jest parzysta; w przeciwnym razie jest nieparzysta. Program następnie wyświetla odpowiedni komunikat na ekranie.

### **Zadanie 5 :**

Napisz program w języku C++, który obliczy silnię dla zadanej liczby całkowitej.

### **Zadanie 6 i 7 :**

Podaj definicję i opisz zastosowanie i użycie dwóch pojęć z podanych poniżej, co to jest ..... i do czego służy, przykłady użycia.

Algorytm, klasa, operator, zmienna, kompilator, pętla, funkcja,